

The Challenge of Egypt

Interaktywne warsztaty
zarządzania projektami

Scenariusz gry przenosi jej uczestników w czasy czwartej dynastii rządzącej starożytnym Egiptem około czterech tysięcy lat temu. Piramida Zosera była już ukończona, a budowy piramidy Cheopsa jeszcze nie rozpoczęto. W tamtych czasach cywilizacja egipska była jedną z najważniejszych i najlepiej rozwiniętych, a budowle wznoszone na terenach wokół Nilu wzbudzały podziw nie tylko wśród ówczesnych, lecz również u następnych pokoleń. Dzięki czemu Egipcjanie potrafili tego dokonać?

Dowiemy się tego podczas interaktywnych warsztatów „The Challenge of Egypt”, w trakcie których otrzymamy zadanie samodzielnego zbudowania piramidy. Dzięki niej faraon wraz ze wszystkimi cennymi dla niego przedmiotami, będzie mógł rozpocząć życie pozagrobowe. Zaczniemy od spotkania z faraonem, który nakazał swojemu wezyrowi Hainunu zbudowanie piramidy. Wezyr ustalił odpowiednią lokalizację dla piramidy, znalazł miejsce wydobycia kamienia, wyznaczył osiedle dla budowniczych oraz zorganizował transport pomiędzy nimi. Naszym zadaniem pozostaje zbudowanie piramidy. By tego dokonać, stworzymy optymalną strukturę organizacji projektu, dokonamy analizy ryzyka oraz przygotujemy plan działania.



The Challenge of Egypt

Co ma wspólnego zarządzanie projektem ze starożytnym Egiptem?

Starożytni Egipcjanie potrafili w krótkim czasie wznosić olbrzymie budowle. Nie byłoby to możliwe bez odpowiedniego zarządzania projektem. Należało przetransportować miliony kamieni oraz uzyskać pewność, że tysiące ludzi zaangażowanych w powstawanie budowli pracuje skutecznie i efektywnie. Oczywiście nie działało się to samo przez się. Tym bardziej, że proces powstawania egipskich budowli był bezustannie narażony na zmieniające się wymagania faraona, kaprysy pogody, wojny i choroby robotników. Pracownicy musieli posiadać odpowiednie umiejętności w kierowaniu projektem oraz narzędzia w walce z zagrożeniami.

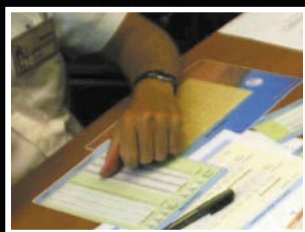
Podczas czterech rund gry pokazane i ćwiczone są najważniejsze cechy metodycznego zarządzania projektem. Grający aktywnie w nich uczestniczą, a ich działania wpływają na przebieg gry. Symulacja procesu konstruowania piramidy pozwala jej uczestnikom poznać metody zarządzania wykorzystywane w projekcie. Każdemu z uczestników gry przydzielana jest rola w procesie zarządzania projektem. Celem zespołu jest zbudowanie piramidy w ściśle określonym czasie. Na proces ten, tak jak w rzeczywistości, mają wpływ różne wydarzenia typowe dla tamtych czasów. Na zakończenie projektu, po wybudowaniu piramidy, następuje ocena projektu oraz przekazanie uczestnikom pouczających wskazówek dotyczących sytuacji zaistniałych podczas gry.

The Challenge of Egypt

Interaktywne warsztaty zarządzania projektami

Czego nauczysz się podczas interaktywnego warsztatu?

- Jak w praktyce wykorzystywać najważniejsze elementy z teorii zarządzania projektami.
- Jak zorganizować projekt oraz przydzielać role, zadania i uprawnienia.
- Jak analizować ryzyka w projekcie oraz znajdować i stosować odpowiednie środki zaradcze.
- Jak przydzielać Grupy Zadań w roli Kierownika Projektu oraz monitorować realizację.
- Jak monitorować odchylenia (w budżecie, czasie trwania, zakresie oraz jakości) w realizacji projektu i podprojektów.
- Jak rozwiązywać problemy związane z projektem.
- Jak kontrolować projekt z pozycji Kierownika Projektu.
- Jak radzić sobie ze zmianami w projekcie.
- Jak organizować Komitet Sterujący.
- Jak oceniać projekt.
- Jak rozumieć rolę wiedzy, umiejętności i zachowań w efektywnym zarządzaniu projektem.



Dla kogo przeznaczona jest gra?

Są cztery podstawowe grupy adresatów:

Zespoły zarządzające

Jesteś członkiem zespołu zarządzającego w organizacji i chciałbyś wiedzieć, jakie są możliwości oraz korzyści z wykorzystywania metodycznego zarządzania projektem, jakie ma ono konsekwencje dla Twojej organizacji i co może Ci dać? Po warsztacie możesz zdecydować, czy uporządkowane i metodyczne podejście do zarządzania projektami może pomóc Tobie i Twojej organizacji w podnoszeniu skuteczności prowadzonych projektów.

Kierownicy Projektów

Jako kierownik Projektu chcesz stosować uporządkowane podejście do zarządzania projektami lub już w taki sposób pracujesz. W czasie gry symulacyjnej „The Challenge of Egypt” otrzymasz odpowiedzi na pytania takie, jak: jaka jest moja rola jako Kierownika Projektu? W jaki sposób mam organizować projekty? Jak kontrolować projekty? Jak tworzyć efektywną organizację w projekcie? Jak skutecznie wykorzystywać struktury projektowe?

Liderzy Zespołów

Lider Zespołu odgrywa bardzo istotną rolę podczas realizacji projektów. Podczas szkolenia dowiesz się, jakie są Twoje zadania i za co jesteś odpowiedzialny podczas realizowania dużych i złożonych projektów. Dowiesz się również, w jaki sposób możesz efektywnie wykonywać swoją pracę korzystając z narzędzi, jakim jest metodyka zarządzania projektami, którą stosujesz.

Inne osoby zaangażowane w projekty

Osoby, które pracują w zespołach projektowych muszą wykorzystywać różne standardy, stosować procedury, występować w różnych rolach i zapewniać obieg dokumentacji w zarządzaniu projektem. Podczas warsztatów dowiesz się wszystkiego na ten temat.

Jaki poziom wiedzy jest wymagany od uczestników?

Od uczestników nie jest wymagana wiedza na temat teorii zarządzania projektem. Jednak praca wykonywana przez nich na co dzień powinna być powiązana z realizacją projektów.

Na ile warsztat jest dostosowany do Twojej organizacji?

Odpowiedź na pytanie, jak „The Challenge of Egypt” jest przydatny w Twojej organizacji, zależy od tego, jak jest w niej zorganizowane zarządzanie projektami.

Idealnie opisują to poniższe przypadki:

- Wykorzystujesz „The Challenge of Egypt” jako narzędzie do zorganizowania zarządzania projektami w Twojej organizacji (kreowanie świadomości).
- Wykorzystujesz warsztat jako test jakości i efektywności Twojej aktualnie wykorzystywanej metody lub podejścia do zarządzania projektami (*assessment*).
- Widzisz w warsztacie możliwość zastosowania w praktyce wszystkiego, czego nauczyłeś się na kursie zarządzania projektami. Po ocenie projektu będziesz mieć wartościową listę elementów umożliwiających doskonalenie Twojej organizacji zarządzania projektami (wsparcie dla procesu transferu wiedzy).
- Możesz wykorzystać warsztat do doskonalenia umiejętności współpracy zespołu w zarządzaniu projektami, jako dodatek do aktualnej wiedzy na temat metod zarządzania projektami.
- Jeszcze nie zastosowałeś metodyki zarządzania projektami i widzisz w „The Challenge of Egypt” warsztat inspirujący do znalezienia własnej metody zarządzania projektami i określenia jakie zyski przyniesie to Twojej organizacji.

Przebieg gry symulacyjnej

- Zespół składa się z ośmiu do dwunastu uczestników.
- Zespół wdraża w życie różne instrukcje. Część z nich wykonuje cały zespół, inne są realizowane przez uczestników pełniących przydzielone role.
- Budowa piramidy jest symulowana. Liderzy zespołów budują prawdziwą piramidę, a kierownik projektu nadzoruje i zarządza projektem. Na budowę wpływają rzeczywiste naturalne zdarzenia, na które zespół musi reagować.

Wykorzystanie gry

„The Challenge of Egypt” stanowi wsparcie teoretycznych aspektów szkolenia z zarządzania projektami, a w szczególności metodyki PRINCE2®. Można ją wykorzystać w celu ugruntowania wiedzy bezpośrednio po szkoleniu lub w formie przypomnienia zdobytych umiejętności w dowolnym czasie.

Gra może być wykorzystana jako warsztat rozpoczynający projekt lub w celu analizy aktualnie stosowanych rozwiązań zarządzania projektami. Wówczas, w celu rozwiązania różnych rzeczywistych problemów, należy dostosować ją do swoich własnych metod.

Symulacja pozwala na doskonalenie takich umiejętności jak: komunikacja, praca zespołowa, kontrola i zarządzanie. Może być w tym celu wykorzystywana jako element szkolenia z zarządzania projektami, prowadzonych zgodnie z dowolną metodyką i na różnych poziomach zaawansowania.

Chcesz wiedzieć więcej?

Informacje na stronie www.egypt.pl lub www.gamingworks.nl

CTPartners S.A.

ul. Pandy 12, 02-202 Warszawa

tel. +48 22 576 80 80

fax +48 22 576 80 81

ctpartners@ctpartners.pl

www.ctpartners.pl

